|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | Administracion Inmuebles |
| Número Equipo: | Equipo 2 |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
|  | Jorge Alirio Hernandez |
|  | Juan Carlos Salamanca |
|  | Edwar Castellanos Buitrago |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Programa que permita llevar la administración de conjuntos residenciales y el cobro de las administraciones por cada uno de sus residentes en los diferentes bienes inmuebles administrados, con el fin de automatizar y administrar de manera oportuna y correcta como ágil para cada uno de los residentes.  Por consiguiente, se deberá tener en cuenta las descripciones locativas técnicas y humanas para dar su capacidad de gestión y automatización. | |
| **Objetivo General** | |
| Crear un software que permita automatizar el registro de residentes y las administraciones canceladas o pendientes | |
| **Objetivos Específicos** | |
| Integración del front y BackEnd  Listar Las Propiedades  Actualizar registros.  Ingresar Nuevas Propiedades a administrar  Eliminar Propiedades.  Generar Facturas | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

Ver los clientes y sus propiedades

Ver administraciones vencidas

Ver facturas pagas

Que sea accesible e intuitiva

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

Implementar el patrón de diseñó modelo vista controlador.

Implementar una base de datos

Para el proyecto Backend se debe implementar como lenguaje de parte del servidor JAVA utilizando un framework de trabajo llamado Springboot, para aplicaciones web basadas en servicios.

Para el proyecto Frontend se debe implementar las tecnologías de HTML, CSS y JavaScript Nativo.

Implementar la arquitectura de software Rest.

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Repositorio de Código GitLab o GitHub** |

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto del repositorio.
* Integrantes del equipo invitados.
* Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.